

## Cartas de Funcionário

*Tem uma pergunta sobre os Funcionários? Com prazer, estou a seu dispor. Quero explicar cada Funcionário em detalhe: também irei dizer-lhe quando cada Funcionário é ativado e quanto você tem que pagar pelos seus serviços.*



**Ajudante de Cozinha** (3 Kronen, permanente): Você pode pegar um dado mostrando “6”, sem custo. Você também recebe a recompensa pela quantidade de dados no espaço de Ação “6” mais um.

**Arquiteto de Interior** (3 Kronen, permanente): toda vez que pegar um dado mostrando “3”, você também recebe 5 Pontos de Vitória.

**Ascensorista** (4 Kronen, final do jogo): você recebe 5 Pontos de Vitória para cada coluna totalmente ocupada em seu hotel.

**Atendente de Guarda-Volumes** (2 Kronen, permanente): toda vez que pegar um dado mostrando “5”, você também recebe um desconto de 2 Kronen.

*Como sempre: se o desconto exceder o custo, você não recebe nenhum dinheiro.*

**Atendente de Piscina** (1 Krone, uso único): avance 3 espaços na trilha do Imperador.

**Balconista** (4 Kronen, final do jogo): você recebe 3 Pontos de Vitória por quarto amarelo ocupado.

**Barista** (3 Kronen, uso único): você recebe 4 cafés.

**Barman** (4 Kronen, uma vez por rodada): você recebe 1 vinho.

**Camareira** (4 Kronen, final do jogo): você recebe 1 Pontos de Vitória por quarto ocupado em seu hotel.

**Camareira Executiva** (2 Kronen, permanente): toda vez que pegar um dado mostrando “3” ou “4”, você também recebe 2 Pontos de Vitória.

**Carregador** (2 Kronen, uso único): você pode virar 2 quartos de qualquer cor para o outro lado, marcando-os ocupados.

**Cavaliço** (4 Kronen, permanente): toda vez que atender ao pedido de um hóspede vermelho, você também recebe 2 Kronen.

**Chef** (3 Kronen, uso único): você recebe 1 strudel, 1 bolo, 1 vinho e 1 café.

**Chef de Frios** (2 Kronen, uso único): você recebe 4 strudels.

**Conciêrge** (4 Kronen, final do jogo): você recebe 3 Pontos de Vitória por quarto azul ocupado.

**Confeiteiro** (3 Kronen, uso único): você recebe 4 bolos.

**Decorador** (2 Kronen, permanente): cada vez que pegar um dado mostrando “1” ou “2”, você pode, também, preparar 1 quarto, pagando o custo normalmente.

**Detetive** (2 Kronen, permanente): toda vez que pegar um dado mostrando “5”, você também pode avançar 2 espaços na trilha do Imperador.

**Encarregado** (5 Kronen, permanente): toda vez que atender ao pedido de um hóspede, que consista de 4 pratos e bebidas, você também recebe 4 Pontos de Vitória. Você só recebe estes pontos quando o hóspede se move para um quarto.

*Você também recebe os Pontos de Vitória mostrados na carta do hóspede.*

**Engraxate** (4 Kronen, permanente): toda vez que pegar um dado mostrando “4”, você avança 1 espaço na trilha do Imperador e também na sua trilha de dinheiro para cada dado, em vez de ter que escolher uma das duas opções.

**Estribeiro** (1 Krone, permanente): toda vez que atender ao pedido de um hóspede azul, você pode, também, avançar 1 espaço na trilha do Imperador.

**Faxineira** (2 Kronen, final do jogo): você recebe 5 Pontos de Vitória para cada andar totalmente ocupado em seu hotel.

**Florista** (5 Kronen, permanente): você pode preparar quartos amarelos sem custo.

**Garçom do Café-da-Manhã** (4 Kronen, uma vez por rodada): você recebe 1 strudel.

**Garçonete** (6 Kronen, uma vez por rodada): você recebe 1 bolo.

**Gerente de Eventos** (5 Kronen, permanente): você não sofre a penalidade por estar sobre o “0” na trilha do Imperador.



**Gerente de Pessoal** (3 Kronen, permanente): toda vez que pegar um dado mostrando “3”, você pode, também, jogar uma carta de Funcionário de sua mão, pagando o custo normalmente.

**Gerente de Propaganda** (2 Kronen, final do jogo): você recebe 5 Pontos de Vitória para cada carta de Política sobre a qual você colocou um disco de madeira.

**Gerente de Reservas** (4 Kronen, final do jogo): você recebe 3 Pontos de Vitória por quarto vermelho ocupado.

**Gerente do Hotel** (4 Kronen, final do jogo): você recebe 4 Pontos de Vitória para cada conjunto de 3 quartos ocupados de diferentes cores. Cada quarto pode ser parte de apenas um conjunto. *Exemplo: Ao final do jogo, você tem 3 quartos vermelhos, 4 azuis e 6 amarelos, todos ocupados. Você recebe  $3 \times 4 = 12$  Pontos de Vitória.*

**Gerente do Restaurante** (2 Kronen, permanente): toda vez que pegar um dado mostrando “1” ou “2”, você também recebe 1 prato ou bebida adicional, respectivamente.

*Aplicam-se as regras normais: você não pode pegar mais bolo que strudel, nem mais café que vinho.*

**Guia de Turismo** (2 Kronen, permanente): toda vez que atender ao pedido de um hóspede verde, você também recebe 2 Pontos de Vitória. Você só recebe aqueles pontos quando o hóspede se move para um quarto.

*Você também recebe os Pontos de Vitória mostrados na carta do hóspede.*



**Jardineiro** (3 Kronen, permanente): toda vez que receber o bônus do Imperador, você também recebe 5 Pontos de Vitória.

**Lavadeira** (2 Kronen, permanente): toda vez que pegar um dado mostrando “4”, você também recebe 4 Pontos de Vitória.

**Massagista** (1 Krone, permanente): toda vez que atender ao pedido de um hóspede amarelo, você também recebe 1 Krone. Você só recebe aquele Krone quando o hóspede se mover para um quarto.

**Mensageiro** (6 Kronen, permanente): você pode pegar hóspedes do tabuleiro de jogo sem custo.

**Mordomo** (5 Kronen, permanente): você pode preparar quartos azuis sem custo.

**Motorista** (5 Kronen, permanente): você pode preparar quartos vermelhos sem custo.

**Mâitre** (1 Krone, permanente): você pode movimentar pratos e bebidas da sua Cozinha para seus hóspedes sem custo.

**Porteiro** (5 Kronen, uso único): atenda ao pedido de um hóspede pegando pratos e bebidas da reserva geral.

**Recepcionista** (5 Kronen, final do jogo): você recebe 1 Pontos de Vitória para cada quarto em seu hotel, esteja ou não ocupado ou preparado.

**Secretária** (5 Kronen, final do jogo): você pode copiar uma carta de Funcionário de outro jogador.

*Claro, você deve copiar uma carta que forneça Pontos de Vitória - nada mais faz sentido.*

**Serviço de Quarto** (3 Kronen, final do jogo): você recebe 2 Pontos de Vitória para cada grupo de quartos totalmente ocupados em seu hotel.

*Os quartos devem estar ocupados, não basta estarem apenas preparados.*



**Sommelier** (2 Kronen, uso único): você recebe 4 vinhos.

**Subchef** (6 Kronen, uma vez por rodada): você recebe 1 café.

**Subgerente** (4 Kronen, final do jogo): você recebe 2 Pontos de Vitória por carta de Funcionário que tenha jogado, incluindo o Subgerente.

**Telefonista** (3 Kronen, final do jogo): você recebe Pontos de Vitória por sua posição na trilha do Imperador. Você recebe duas vezes o valor mostrado de Pontos de Vitória.

*Portanto, você pode ganhar, no máximo, 12 Pontos de Vitória com esta carta, pois seu disco de madeira pode estar, no máximo, no espaço 6 após a última pontuação do Imperador.*

**Zelador** (5 Kronen, permanente): toda vez que um hóspede se mover para um quarto, você também recebe 1 Krone.

