

SALADA DE PONTOS

DEVIR

Criado por
Molly Johnson, Robert Meloin e Shawn Stankewich

Desenho gráfico por Dylan Mangini



CRÉDITOS

Autoria do jogo

Shawn Stankewich, Molly Johnson e Robert Melvin

Diretor de projetos

Nicolas Bongiu

Produção

Dave Lepore

Chefe de desenvolvimento

Todd Rowland

Direção criativa

Shawn Stankewich, Molly Johnson e Robert Melvin

Desenho gráfico

Dylan Mangini e Flatout Games

Edição

Todd Rowland, Edward Bolme

Agradecimentos especiais

Nicolas Bongiu, Joseph Chen, John D Clair, Ryan Dancey, Alastair Hulme, Fiona Hulme, Paul Hulme, Chad Martinell, Jan Martinell, Lee Nicol, Vladimir Orellana, Sarah Reed, Will Reed, Kathy Rowland, Seattle Tabletop Designers, Josh Wood e John Zinser.

Desta edição

Editor: Xavier Garriga

Tradução: Rui Pedro Ferrão

Layouts: Antonio Catalán



© 2019 Alderac Entertainment Group
Alderac Entertainment Group, Inc.
555 N El Camino Real #A393,
San Clemente, CA 92672 USA.



viva jogando

www.devir.com

Distribuído em Portugal

DEVIR LIVRARIA, LDA

Pólo Industrial
Brejos de Carreiros
Escritório 2,
Olhos de Água

2950-554 Palmela

www.devir.pt

devir.pt@devir.com

Tel: (351) 212 139 440

Distribuído no Brasil

DEVIR LIVRARIA LTDA

Rua Chamatu, 197

Vila Formosa,

CEP 03359-095

São Paulo - SP

CNPJ 57.883.647/0001-26

www.devir.com.br

sac@devir.com.br

Telefone (11) 2924-6918



Um jogo da Flatout Games

para 2 a 6 participantes, com idades superiores a 8 anos.

RESUMO

Salada de Pontos é um jogo de seleção de cartas e gestão de recursos para 2 a 6 participantes. Os jogadores revezam-se por turnos, fazendo uma salada de vegetais e colecionando cartas de pontos, de modo a marcar o máximo de pontos pelos ingredientes nas suas saladas.

COMPONENTES

- 108 cartas com dois lados, pontos e vegetais
- 1 manual de regras

O lado dos vegetais apresenta 18 cartas de cada um dos 6 tipos diferentes de vegetais e o lado dos pontos tem 108 maneiras de pontuar.



PREPARAÇÃO

1. Baseando-se no número de jogadores, use ou remova o seguinte número de cada um dos 6 tipos de vegetais (sem olhar para o lado dos pontos):

2 Jogadores: Use 6 de cada vegetal (36 no total)

3 Jogadores: Use 9 de cada vegetal (54 no total)

4 Jogadores: Remova 6 de cada vegetal (72 no total)

5 Jogadores: Remova 3 de cada vegetal (90 no total)

6 Jogadores: Use o baralho inteiro

Guarde as cartas removidas na caixa para que os jogadores não vejam quais os pontos que foram retirados do jogo.

2. Embaralhe o resto das cartas e faça três pilhas aproximadamente do mesmo tamanho, com o lado dos pontos virado para cima.
3. Vire duas cartas de cada pilha e coloque-as numa coluna abaixo da respetiva pilha. Isto cria um mercado de vegetais abaixo das pilhas (ver a página 5).
4. Escolha o jogador inicial à sorte.

Nota: visto que o Salada de Pontos é muito rápido de se jogar, pode decidir jogar múltiplas rondas (rodadas)! Pode continuar a marcar as pontuações ao longo de várias rondas e declarar um vencedor no final. Para 2 jogadores, recomendamos que divida o baralho em 3 rondas iguais de 36 cartas cada (ver acima), ou para 3 jogadores, 2 rondas iguais de 54 cartas cada. Isto permite-lhe usar o baralho todo durante várias rondas e gasta menos tempo a separar as cartas!

PILHAS DAS CARTAS DE PONTOS



MERCADO DE VEGETAIS



COMO JOGAR

Durante o seu turno, o jogador tira uma ou mais cartas. Pode tirar (1) **uma carta de pontos** do topo de qualquer uma das pilhas ou (2) **duas cartas de vegetais** das disponíveis no mercado. Depois de seleccionar a(s) sua(s) carta(s) e adicioná-la(s) a uma apresentação diante de si, o seu turno termina.

Ação gratuita opcional: uma vez por turno, pode escolher virar qualquer uma das suas cartas de pontos (tirada neste ou num turno anterior) e convertê-la numa carta de vegetais (mas não pode converter uma carta de vegetais para uma de pontos).

Nota: o tipo de vegetal está indicado nos cantos da carta.

FIM DO TURNO

Assim que tiver selecionado a(s) sua(s) carta(s), reabasteça o mercado de vegetais tirando cartas das pilhas correspondentes a cada coluna e preenchendo os espaços vazios. Vire as cartas do lado dos pontos para o lado dos vegetais quando as coloca no mercado. Se uma das pilhas de pontos se esgotar, divida a maior pilha ao meio e use a metade inferior para substituir a pilha esgotada (certificando-se que a primeira carta de ponto da pilha maior fica onde está). Quando o reabastecimento do mercado terminar, a partida continua com o próximo jogador à esquerda.



FIM DO JOGO

O jogo acaba quando todas as cartas das pilhas de pontos e do mercado de vegetais tiverem sido tiradas. O jogador com o maior número de pontos é o vencedor.

PONTUAÇÃO

Os jogadores contabilizam os seus pontos de vitória, contando quantos pontos vale cada uma das suas cartas e somando-os para obter a pontuação final. Se houver um empate no total de pontos de vitória, o participante que jogou por último é o vencedor. Quando se contabiliza uma carta de pontos, toda a apresentação das cartas de vegetais de um jogador é considerada para o efeito. Isto significa que **cada carta de vegetais é usada para pontuar cada carta de pontos**. Os jogadores podem

pontuar uma carta de pontos várias vezes e também podem usar a mesma carta de vegetais para pontuar várias cartas de pontos. Se houver um empate numa condição de pontuação para uma carta (exemplo, mais cebolas), o jogador com a carta de pontos obtém os pontos de vitória.



Nota: os vegetais que não correspondem às condições de pontuação nas cartas de pontos não são contabilizados (exemplo, repolho)

1. 8 pontos por cada combinação de tomate, alface e cenoura:
 $8 \text{ pts} \times 2 = 16 \text{ pts}$
2. 5 pontos por cada par de cenouras: $5 \text{ pts} \times 2 = 10 \text{ pts}$
3. 3 pontos por cada cenoura, -2 pontos por cada cebola:
 $(3 \text{ pts} \times 5) + (-2 \text{ pts} \times 3) = 9 \text{ pts}$
4. 10 pontos por ter mais (ou empatado com o maior número) cebolas do que todos os jogadores: se tiver mais = **10 pts**
5. 5 pontos por tipo de vegetal com um mínimo de 3 cartas:
 $5 \text{ pts} \times 3 = 15 \text{ pts}$

PONTUAÇÃO TOTAL = 16 + 10 + 9 + 10 + 15 = 60 PTS

SALADA DE PONTOS



DEVIR

viva jogando

www.devir.com

Distribuído em Portugal

DEVIR LIVRARIA, LDA

Pólo Industrial
Brejos de Carreteiros
Escritório 2,

Olhos de Água
2950-554 Palmela

www.devir.pt
devir.pt@devir.com
Tel: (351) 212 139 440

Distribuído no Brasil

DEVIR LIVRARIA LTDA

Rua Chamatu, 197
Vila Formosa,

CEP 03359-095
São Paulo - SP
CNPJ 57.883.647/0001-26

www.devir.com.br
sac@devir.com.br
Telefone (11) 2924-6918