




Maré Alta

(A maré está alta.)

O custo para o Keyraken avançar é 6  por jogador.

Após o Keyraken avançar, desça a maré.

Se fizermos o Keyraken lutar contra a correnteza, talvez tenhamos uma chance.

© 2021 FFG

Monztre


000 


0 Keyraken



Maré Baixa

(A maré está baixa.)

O custo para o Keyraken avançar é 3  por jogador.

Omni: a sua equipe perde coletivamente um total de 2  por jogador. Se o fizer, suba a maré.

© 2021 FFG

 Monztre

 000 

0 Keyraken