



HIGH SOCIETY

UM JOGO DE REINER KNIZIA

Ilustrado por MEDUSA DOLLMAKER

Vocês são a elite cultural, os quintessenciais bon vivants, os verdadeiros ícones de toda uma época. No mundo dos bem-nascidos e dos novos ricos da elite, a competição é feroz para impor status e ganhar prestígio aos olhos de seus pares. Adorne-se com esplêndidas jóias, vista-se com extrema elegância, desfrute uma gastronomia refinada ou um champagne borbulhante, desperdice dinheiro em cassinos ou corridas. Exiba seu requintado bom-gosto e sua notável sofisticação, mas cuidado para não ir à falência e ser expulso como um impostor!

A moda é passageira, mas o estilo é eterno.

Mostre a todos o que realmente significa
pertencer à alta sociedade.

Componentes

16 CARTAS DE STATUS

10 cartas de luxo



As cartas de luxo são numeradas de 1 a 10 e aumentam o seu status.

3 cartas de prestígio



As cartas de prestígio multiplicam o seu status e são contabilizadas ao fim da partida.

3 cartas de vexame



As cartas de vexame diminuem seu status (cada uma de uma forma diferente).

5 CONJUNTOS DE 11 CARTAS DE DINHEIRO



Preparação do jogo

Dê a cada jogador um conjunto com 11 cartas de dinheiro de uma determinada cor. Embora cada conjunto de cartas de dinheiro seja igual para todas as cores, isso mudará durante a partida. Assim, os jogadores devem manter essas cartas sempre em segredo. Embaralhe as cartas de status para formar um deck com as faces das cartas para baixo. O jogador que embaralhou as cartas, começa a partida.

Como Jogar

Os jogadores são *socialites* que tentam viver a vida com extravagância e frivolidade, tanto quanto possível. Para isso, eles tentam superar uns aos outros em apostas, para provarem que vivem a vida plenamente. Ao fim do jogo, o jogador mais pobre será expulso do seletto grupo. Aquele jogador, entre os jogadores não expulsos, que tiver se tornado o mais sofisticado, por possuir a mais valiosa coleção de cartas de status, causará inveja a todos e vencerá o jogo!



Rodadas de Leilão

No início de cada rodada, vire a carta a ser leiloadada do topo do deck de cartas de status. O jogador que vencer o leilão receberá a carta. O jogador inicial começa e deve escolher: apostar ou passar.

Apostar

Para apostar, você deve jogar uma ou mais cartas de dinheiro, viradas para cima, colocá-las à sua frente e anunciar o valor total que elas representam. **Se você já tiver feito uma aposta nesta rodada, você só pode aumentar o valor de sua aposta por meio da adição de novas cartas àquelas já abertas à sua frente** - você não pode retornar para sua mão cartas de dinheiro já usadas anteriormente na aposta. Você também só pode apostar se o novo total é superior à última aposta feita na rodada (apostas sempre crescentes).

Passar

Se você não deseja apostar, você deve então passar. Se você já tiver apostado nesta rodada, retorne as cartas de dinheiro que você utilizou para sua mão. Ao passar, você não pode mais apostar neste leilão.

Quando um jogador tiver jogado (passado ou apostado), será a vez do jogador à sua esquerda. O último jogador restante após todos os outros terem passado ganha o leilão por aquela carta! No caso de todos os jogadores passarem sem fazer apostas, o último jogador a fazer isso conseguirá a carta de graça. Coloque a carta disputada virada para cima à frente do jogador que a ganhou no leilão. O vencedor descarta, viradas para baixo, todas as cartas de dinheiro utilizadas na aposta. Estas cartas não poderão mais ser usadas no jogo. **O vencedor do leilão torna-se o novo jogador inicial da rodada seguinte**, e revela a próxima carta do topo do deck.

Vexame!

Se a carta de status revelada for uma carta de vexame, o leilão ocorre de maneira distinta. Nesses casos, os jogadores apostarão para evitar receber a carta e a rodada de leilão terminará assim que algum jogador decidir ‘passar’. Este jogador receberá a carta indesejada e a colocará à sua frente. Ele também pegará de volta para a mão as suas cartas de dinheiro apostadas nesta rodada (se houver) e será o jogador inicial na rodada seguinte. **Todos os outros jogadores devem descartar, viradas para baixo, as cartas apostadas (se houver) para evitar a carta de vexame.** Estas cartas não poderão mais ser usadas no jogo.



Se um jogador pegar a carta ‘Gafe!’, ele deve descartar imediatamente, à sua escolha, uma das cartas de luxo em frente a ele. Se o jogador ainda não tiver nenhuma carta de luxo, ele deve descartar a próxima carta de luxo que pegar. Assim que a carta de luxo for descartada, descarte também a carta ‘Gafe!’. Lembre-se: apenas as cartas de valor 1 a 10 são cartas de luxo. As cartas descartadas são eliminadas do jogo.



A carta ‘Fora de moda!’ reduz o status de um jogador em 5.

A carta ‘Escândalo!’ divide por 2 o status do jogador ao fim do jogo.

Fim do jogo

Quatro cartas de status do jogo possuem fundo verde escuro – as três cartas de prestígio e a carta ‘Escândalo!’. Assim que a quarta carta de fundo verde escuro for revelada, o jogo termina imediatamente, sem que esta última carta seja leiloada.

Expulsão!

Terminado o jogo, os jogadores revelam suas cartas de dinheiro na mão e anunciam o total que ainda possuem. O jogador (ou jogadores, em caso de empate) com a menor quantidade de dinheiro é expulso como impostor e não pode vencer o jogo!

Pontuação

Cada carta de luxo concede status igual a seu valor. As cartas de vexame diminuem o status do jogador. Cada carta de prestígio dobra o status do jogador que a possuir. O jogador, entre aqueles que não tiverem sido expulsos, que possuir o maior status é o vencedor! Se houver empate, o jogador que tiver maior quantidade de dinheiro restante é o vencedor. Se ainda persistir o empate, o jogador que possuir a carta de luxo mais valiosa vence o jogo.

Esclarecimentos

- As cartas de status que os jogadores acumulam no jogo ficam sempre visíveis à frente do jogador que as possui. As cartas de dinheiro utilizadas ficam sempre com a face para baixo.
- Se você tiver 2 ou 3 cartas de prestígio, multiplique seu status por 4 ou 8, respectivamente.

Exemplo de pontuação

Raul possui as seguintes cartas de status:



Primeiramente, ele soma todas suas cartas de luxo, no total de 12. Depois, ele desconta 5 por ter sido flagrado 'Fora de moda!', ficando com 7. As 2 cartas de prestígio Raul multiplicam juntas seu status por 4 (2×2), chegando a 28! Por fim, o 'Escândalo!' em que se envolveu divide seu status por 2, deixando Raul com status no total de 14.

Nota de tradução: Os termos consagrados na língua francesa foram mantidos com a grafia original.

© Dr. Reiner Knizia, 2018. All rights reserved.

Esta edição traduzida de High Society é uma publicação da Across the Board Comércio de Jogos Ltda., em acordo com Osprey Games, parte da Bloomsbury Publishing Plc.



www.acrosstheboard.com.br