



ANIMAL Upon ANIMAL



HABA[®]



Animal Upon Animal

Um oscilante jogo de empilhar para 2 – 4 jogadores empilhadores de animais de idade acima de 4 anos.

Autor: Klaus Miltenberger

Ilustrações: Michael Bayer

Duração da partida: aprox. 15 minutos

Design ed. brasileira:

Tradução:

Revisão:

Cristiano Cuty

Kleber Bertazzo

Marcelo Oliveira, Cristiano Cuty

O pequeno pinguim tenta alcançar o topo da pirâmide de animais. Ele gentilmente subiu nas costas do crocodilo e rapidamente pulou sobre o colar do lagarto. De lá ele balançou com extrema habilidade sobre a cobra e rapidamente subiu no tucano. Ele tem apenas que passar pela tagarela ovelha e ficará apenas a uma polegada ou menos de alcançar o topo.

Habilidosamente, o pinguim saltou para o rabo do macaco. Quase sem fôlego, mas ainda animado, ele alcançou o topo da pirâmide animal e orgulhosamente olhou para baixo. Lá embaixo estava a formiga saúva parada e pensando: “Pelo amor de deus, como vou escalar até lá?”

Conteúdo

29 animais de madeira

1 dado com símbolos

manual de regras

Ser o primeiro a empilhar todos os animais

Crocodilo no centro da mesa, sete animais diferentes por jogador

Objetivo do Jogo

Quem é o mais habilidoso e quem será o primeiro a terminar de empilhar todos os animais?

Preparação da Partida

Jogue em uma superfície plana.

Separe o crocodilo e o coloque no centro da mesa. Ele é o animal base da pirâmide.

Cada jogador pega sete animais diferentes e os coloca à sua frente, formando seu estoque.

Se houver dois ou três jogadores, os animais que sobrarem permanecem na caixa do jogo.

Como Jogar

Jogue em sentido horário.

Aquele que conseguir permanecer de pé como um flamingo por mais tempo será o primeiro jogador. Se não houver consenso, o jogador mais novo rola o dado.

Quais resultados podem aparecer no Dado?

Um ponto

Pegue um animal de seu estoque e com apenas uma das mãos cuidadosamente o coloque em qualquer lugar da pirâmide.

Dois pontos

Pegue dois animais de seu estoque e com apenas uma das mãos cuidadosamente os coloque na pirâmide, um após o outro.

O crocodilo

Pegue um animal de seu estoque e o coloque próximo à boca ou ao rabo do crocodilo, de maneira que os dois animais se toquem. Assim você aumenta a superfície na qual os animais podem ser empilhados.



A cada vez que este símbolo aparecer no dado, você também pode colocar um animal de seu estoque próximo aos animais que estão tocando o crocodilo.

A mão

Escolha um animal de seu estoque e o entregue a outro jogador, o qual terá que, cuidadosamente, colocá-lo na pirâmide.

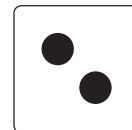
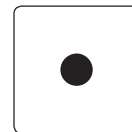
Ponto de interrogação

Os outros jogadores determinam qual animal você terá que empilhar. Faça isso com muito cuidado.

Desmoronamento da pirâmide de animais!

Alguns animais caíram durante o empilhamento? Ou a pirâmide inteira desmoronou? O empilhamento termina imediatamente.

Role o dado



*desmoronamento da
pirâmide = fim do empi-
lhamento*

*animais caíram ou a
pirâmide desmoronou =
pegue até dois animais*

*o jogador colocou seu
último animal = vencedor*



Regras importantes em caso de desmoronamento

- Se um ou dois animais caírem, o jogador que tentou empilhá-los terá de pegá-los e colocá-los em seu estoque.
- Se mais de dois animais caírem, o jogador pega dois deles e coloca os restantes de volta na caixa do jogo.
- Toda a pirâmide desmoronou? O jogador tem que pegar dois animais. O crocodilo é colocado novamente no centro da mesa e todos os animais remanescentes deverão ser colocados de volta na caixa do jogo.
- Todos os animais caíram sem que ninguém tenha derrubado? Neste caso todos os animais que caíram são colocados de volta na caixa do jogo.

Fim da Partida

A partida termina assim que um jogador ficar sem animais para empilhar. Ele vence e é eleito o melhor empilhador de animais do dia.

Variação para Empilhadores de Animais Experientes

Jogadores experientes também devem levar em consideração estas regras suplementares!

- Se forem menos de quatro jogadores, distribua aleatoriamente os animais restantes entre vocês.
- Se animais caírem da pirâmide, o jogador responsável deverá pegar até cinco animais.
- Se for o turno do jogador que tenha apenas um animal, o dado não é rolado, o jogador deverá empilhar o animal imediatamente.

Se você quiser empilhar animais sozinho

Quantos animais você consegue empilhar sobre o crocodilo sem que a pirâmide desmorone?