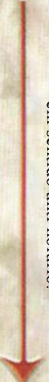


**PRAEFECTVS
MAGNVS**

O PM começa com o último jogador e permite que ele colete bônus dobrado ao usar o **Prefeito** para produzir em uma **provincia** (não há efeitos nas produções em cidades).

Após usar esta carta, ela é repassada para a direita em sentido anti-horário.



CONCORDIA

1 VESTA 10
10 SESTERTII

1 JVPITER
CIDADE (SEM TIJOLOS)

1 SATVRNVS
PROVINCIA

2 MERCVRIVS
PRODUÇÃO

2 MARS
COLONIZADOR

? MINERVA
ESPECIALISTA

CONCORDIA

1 VESTA 10
10 SESTERTII

1 JVPITER
CIDADE (SEM TIJOLOS)

1 SATVRNVS
PROVINCIA

2 MERCVRIVS
PRODUÇÃO

2 MARS
COLONIZADOR

? MINERVA
ESPECIALISTA

CONCORDIA

1 VESTA 10
10 SESTERTII

1 JVPITER
CIDADE (SEM TIJOLOS)

1 SATVRNVS
PROVINCIA

2 MERCVRIVS
PRODUÇÃO

2 MARS
COLONIZADOR

? MINERVA
ESPECIALISTA

O JOGADOR QUE COMPRAR A ÚLTIMA CARTA DE PERSONALIDADE OU CONSTRUIR SUA 15ª CIDADE TERMINA O JOGO E RECEBE A CARTA CONCORDIA QUE VALE 7 PONTOS DE VITÓRIA.

TODOS OS OUTROS JOGADORES TEM DIREITO A UM ÚLTIMO TURNO (SEGUINDO A ORDEM DO TURNO, A PARTIR DESTE JOGADOR QUE FINALIZOU A PARTIDA).

TECELÃO

PRODUZA TECIDO EM TODAS AS SUAS



TECIDOS TIJOLOS

5 MINERVA

COMERCIANTE DE VINHOS

PRODUZA VINHO EM TODAS AS SUAS



VINHO TIJOLOS

4 MINERVA

FAZENDEIRO

PRODUZA COMIDA EM TODAS AS SUAS



COMIDA TIJOLOS

3 MINERVA

FERREIRO

PRODUZA FERRAMENTAS EM TODAS AS SUAS



FERRAMENTAS TIJOLOS

3 MINERVA

 **PEDREIRO**

PRODUZA TIJOLOS EM TODAS AS SUAS




 **COMIDA** 


3 **MINERVA** 



 **COLONIZADOR**


CONSTRUA NOVOS COLONIZADORES EM SUAS CIDADES, CADA UM POR:



OU, RECEBA 5 SESTERTII MAIS 1 POR COLONIZADOR.

 **COMIDA** 



2 **MARS**  



 **COLONIZADOR**


CONSTRUA NOVOS COLONIZADORES EM SUAS CIDADES, CADA UM POR:



OU, RECEBA 5 SESTERTII MAIS 1 POR COLONIZADOR.

 **COMIDA** 



2 **MARS**  


 **COLONIZADOR**


CONSTRUA NOVOS COLONIZADORES EM SUAS CIDADES, CADA UM POR:



OU, RECEBA 5 SESTERTII MAIS 1 POR COLONIZADOR.

 **COMIDA** 



2 **MARS**  



 **COLONIZADOR**

CONSTRUA NOVOS COLONIZADORES EM SUAS CIDADES, CADA UM POR:

OU, RECEBA 5 SESTERTII MAIS 1 POR COLONIZADOR.

 **COMIDA** 

2 **MARS**  

 **CÔNSUL**



COMPRE (SEM CUSTOS ADICIONAIS) 1 NOVA CARTA DE PERSONALIDADE E COLOQUE-A EM SUA MÃO.

 **TECIDO** 

1 **JVPITER** 

 **CÔNSUL**



COMPRE (SEM CUSTOS ADICIONAIS) 1 NOVA CARTA DE PERSONALIDADE E COLOQUE-A EM SUA MÃO.

 **TECIDO** 

1 **JVPITER** 

 **CÔNSUL**



COMPRE (SEM CUSTOS ADICIONAIS) 1 NOVA CARTA DE PERSONALIDADE E COLOQUE-A EM SUA MÃO.

 **TECIDO** 

1 **JVPITER** 

 **CÔNSUL**



COMPRE (SEM CUSTOS ADICIONAIS) 1 NOVA CARTA DE PERSONALIDADE E COLOQUE-A EM SUA MÃO.

 **TECIDO** 

1 **JVPITER** 

 **MERCADOR**

RECEBA 5 SESTERTII
E NEGOCIE ATÉ
2 TIPOS DE BENS.



 **VINHO** 

2 MERCVRIVS 

 **MERCADOR**

RECEBA 5 SESTERTII
E NEGOCIE ATÉ
2 TIPOS DE BENS.



 **VINHO** 

2 MERCVRIVS 

 **MERCADOR**

RECEBA 5 SESTERTII
E NEGOCIE ATÉ
2 TIPOS DE BENS.



 **VINHO** 

2 MERCVRIVS 

 **MERCADOR**

RECEBA 5 SESTERTII
E NEGOCIE ATÉ
2 TIPOS DE BENS.



 **VINHO** 

2 MERCVRIVS 

 **PREFEITO**

VIRE UM MARCADOR
DE BÔNUS ATIVO PARA
RECEBER O BÔNUS DA
PROVÍNCIA, ENTÃO A
PROVÍNCIA PRODUZ.

OU, REATIVE TODOS OS
MARCADORES DE BÔNUS
PARA RECEBER AS MOEDAS
CORRESPONDENTES,

 **VINHO** 

1 SATVRNVS 

 **PREFEITO**

VIRE UM MARCADOR
DE BÔNUS ATIVO PARA
RECEBER O BÔNUS DA
PROVÍNCIA, ENTÃO A
PROVÍNCIA PRODUZ.

OU, REATIVE TODOS OS
MARCADORES DE BÔNUS
PARA RECEBER AS MOEDAS
CORRESPONDENTES,

 **VINHO** 

1 SATVRNVS 

 **PREFEITO**

VIRE UM MARCADOR
DE BÔNUS ATIVO PARA
RECEBER O BÔNUS DA
PROVÍNCIA, ENTÃO A
PROVÍNCIA PRODUZ.

OU, REATIVE TODOS OS
MARCADORES DE BÔNUS
PARA RECEBER AS MOEDAS
CORRESPONDENTES,

 **VINHO** 

1 SATVRNVS 

 **PREFEITO**

VIRE UM MARCADOR
DE BÔNUS ATIVO PARA
RECEBER O BÔNUS DA
PROVÍNCIA, ENTÃO A
PROVÍNCIA PRODUZ.

OU, REATIVE TODOS OS
MARCADORES DE BÔNUS
PARA RECEBER AS MOEDAS
CORRESPONDENTES,

 **VINHO** 

1 SATVRNVS 

 **PREFEITO**

VIRE UM MARCADOR
DE BÔNUS ATIVO PARA
RECEBER O BÔNUS DA
PROVÍNCIA, ENTÃO A
PROVÍNCIA PRODUZ.

OU, REATIVE TODOS OS
MARCADORES DE BÔNUS
PARA RECEBER AS MOEDAS
CORRESPONDENTES,

 **VINHO** 

1 SATVRNVS 

 **ARQUITETO**

MOVA SEUS COLONIZADORES



ENTÃO CONSTRUA EM CIDADES ADJACENTES A SEUS COLONIZADORES.

 FERRAMENTAS 

1 JVPITER 

 **ARQUITETO**

MOVA SEUS COLONIZADORES



ENTÃO CONSTRUA EM CIDADES ADJACENTES A SEUS COLONIZADORES.

 FERRAMENTAS 

1 JVPITER 

 **ARQUITETO**

MOVA SEUS COLONIZADORES



ENTÃO CONSTRUA EM CIDADES ADJACENTES A SEUS COLONIZADORES.

 FERRAMENTAS 

1 JVPITER 

 **ARQUITETO**


MOVA SEUS COLONIZADORES



ENTÃO CONSTRUA EM CIDADES ADJACENTES A SEUS COLONIZADORES.

 FERRAMENTAS 


1 JVPITER 

 **DIPLOMATA**


USE A CARTA DE PERSONALIDADE QUE ESTÁ NO TOPO DA PILHA DE DESCARTE DE UM Oponente.

 FERRAMENTAS 


2 MERCVRIVS 

 **DIPLOMATA**



USE A CARTA DE PERSONALIDADE QUE ESTÁ NO TOPO DA PILHA DE DESCARTE DE UM Oponente.


 FERRAMENTAS 


1 SATVRNVS 

 **DIPLOMATA**



USE A CARTA DE PERSONALIDADE QUE ESTÁ NO TOPO DA PILHA DE DESCARTE DE UM Oponente.


 COMIDA 

1 SATVRNVS 

 **DIPLOMATA**

USE A CARTA DE PERSONALIDADE QUE ESTÁ NO TOPO DA PILHA DE DESCARTE DE UM Oponente.

 COMIDA 

2 MARS 

 **ARQUITETO**

MOVA SEUS COLONIZADORES



ENTÃO CONSTRUA EM CIDADES ADJACENTES A SEUS COLONIZADORES.

1 JVPITER 



ARQUITETO

MOVA SEUS
COLONIZADORES



ENTÃO CONSTRUA
EM CIDADES
ADJACENTES A SEUS
COLONIZADORES.

1

JVPITER



ARQUITETO

MOVA SEUS
COLONIZADORES



ENTÃO CONSTRUA
EM CIDADES
ADJACENTES A SEUS
COLONIZADORES.

1

JVPITER



ARQUITETO

MOVA SEUS
COLONIZADORES



ENTÃO CONSTRUA
EM CIDADES
ADJACENTES A SEUS
COLONIZADORES.

1

JVPITER



ARQUITETO

MOVA SEUS
COLONIZADORES



ENTÃO CONSTRUA
EM CIDADES
ADJACENTES A SEUS
COLONIZADORES.

1

JVPITER



DIPLOMATA

USE A CARTA
DE PERSONALIDADE
QUE ESTÁ NO
TOPO DA PILHA DE
DESCARTE DE UM
OPONENTE.

1

JVPITER



DIPLOMATA

USE A CARTA
DE PERSONALIDADE
QUE ESTÁ NO
TOPO DA PILHA DE
DESCARTE DE UM
OPONENTE.

1

JVPITER



DIPLOMATA

USE A CARTA
DE PERSONALIDADE
QUE ESTÁ NO
TOPO DA PILHA DE
DESCARTE DE UM
OPONENTE.

1

JVPITER



DIPLOMATA

USE A CARTA
DE PERSONALIDADE
QUE ESTÁ NO
TOPO DA PILHA DE
DESCARTE DE UM
OPONENTE.

1

JVPITER




DIPLOMATA

USE A CARTA
DE PERSONALIDADE
QUE ESTÁ NO
TOPO DA PILHA DE
DESCARTE DE UM
OPONENTE.


1


JVPITER




 **TRIBUNO**


COLOQUE TODAS AS CARTAS DE PERSONALIDADE DE SUA PILHA DE DESCARTE EM SUA MÃO (INCLUSIVE ESTA) E GANHE 1 SESTERTII PARA CADA CARTA RECEBIDA ACIMA DE 3.


EM ADIÇÃO, VOCÊ PODE COLOCAR 1 COLONIZADOR EM ROMA PAGANDO: 


2 MARS 

 **TRIBUNO**


COLOQUE TODAS AS CARTAS DE PERSONALIDADE DE SUA PILHA DE DESCARTE EM SUA MÃO (INCLUSIVE ESTA) E GANHE 1 SESTERTII PARA CADA CARTA RECEBIDA ACIMA DE 3.


EM ADIÇÃO, VOCÊ PODE COLOCAR 1 COLONIZADOR EM ROMA PAGANDO: 


2 MARS 

 **TRIBUNO**


COLOQUE TODAS AS CARTAS DE PERSONALIDADE DE SUA PILHA DE DESCARTE EM SUA MÃO (INCLUSIVE ESTA) E GANHE 1 SESTERTII PARA CADA CARTA RECEBIDA ACIMA DE 3.


EM ADIÇÃO, VOCÊ PODE COLOCAR 1 COLONIZADOR EM ROMA PAGANDO: 


2 MARS 

 **TRIBUNO**


COLOQUE TODAS AS CARTAS DE PERSONALIDADE DE SUA PILHA DE DESCARTE EM SUA MÃO (INCLUSIVE ESTA) E GANHE 1 SESTERTII PARA CADA CARTA RECEBIDA ACIMA DE 3.


EM ADIÇÃO, VOCÊ PODE COLOCAR 1 COLONIZADOR EM ROMA PAGANDO: 


2 MARS 

 **TRIBUNO**

COLOQUE TODAS AS CARTAS DE PERSONALIDADE DE SUA PILHA DE DESCARTE EM SUA MÃO (INCLUSIVE ESTA) E GANHE 1 SESTERTII PARA CADA CARTA RECEBIDA ACIMA DE 3.


EM ADIÇÃO, VOCÊ PODE COLOCAR 1 COLONIZADOR EM ROMA PAGANDO: 


2 MARS 

 **PREFEITO**

VIRE UM MARCADOR DE BÔNUS ATIVO PARA RECEBER O BÔNUS DA PROVÍNCIA, ENTÃO A PROVÍNCIA PRODUZ.


OU, REATIVE TODOS OS MARCADORES DE BÔNUS PARA RECEBER AS MOEDAS CORRESPONDENTES.


1 SATVRNVS 

 **PREFEITO**

VIRE UM MARCADOR DE BÔNUS ATIVO PARA RECEBER O BÔNUS DA PROVÍNCIA, ENTÃO A PROVÍNCIA PRODUZ.


OU, REATIVE TODOS OS MARCADORES DE BÔNUS PARA RECEBER AS MOEDAS CORRESPONDENTES.


1 SATVRNVS 

 **PREFEITO**

VIRE UM MARCADOR DE BÔNUS ATIVO PARA RECEBER O BÔNUS DA PROVÍNCIA, ENTÃO A PROVÍNCIA PRODUZ.


OU, REATIVE TODOS OS MARCADORES DE BÔNUS PARA RECEBER AS MOEDAS CORRESPONDENTES.


1 SATVRNVS 

 **PREFEITO**

VIRE UM MARCADOR DE BÔNUS ATIVO PARA RECEBER O BÔNUS DA PROVÍNCIA, ENTÃO A PROVÍNCIA PRODUZ.


OU, REATIVE TODOS OS MARCADORES DE BÔNUS PARA RECEBER AS MOEDAS CORRESPONDENTES.


1 SATVRNVS 

 **PREFEITO**

VIRE UM MARCADOR DE BÔNUS ATIVO PARA RECEBER O BÔNUS DA PROVÍNCIA, ENTÃO A PROVÍNCIA PRODUZ.


OU, REATIVE TODOS OS MARCADORES DE BÔNUS PARA RECEBER AS MOEDAS CORRESPONDENTES,


1 SATVRNVS 

 **PREFEITO**

VIRE UM MARCADOR DE BÔNUS ATIVO PARA RECEBER O BÔNUS DA PROVÍNCIA, ENTÃO A PROVÍNCIA PRODUZ.


OU, REATIVE TODOS OS MARCADORES DE BÔNUS PARA RECEBER AS MOEDAS CORRESPONDENTES,


1 SATVRNVS 

 **PREFEITO**

VIRE UM MARCADOR DE BÔNUS ATIVO PARA RECEBER O BÔNUS DA PROVÍNCIA, ENTÃO A PROVÍNCIA PRODUZ.


OU, REATIVE TODOS OS MARCADORES DE BÔNUS PARA RECEBER AS MOEDAS CORRESPONDENTES,

1 SATVRNVS 

 **PREFEITO**

VIRE UM MARCADOR DE BÔNUS ATIVO PARA RECEBER O BÔNUS DA PROVÍNCIA, ENTÃO A PROVÍNCIA PRODUZ.

OU, REATIVE TODOS OS MARCADORES DE BÔNUS PARA RECEBER AS MOEDAS CORRESPONDENTES,


1 SATVRNVS 

 **PREFEITO**

VIRE UM MARCADOR DE BÔNUS ATIVO PARA RECEBER O BÔNUS DA PROVÍNCIA, ENTÃO A PROVÍNCIA PRODUZ.


OU, REATIVE TODOS OS MARCADORES DE BÔNUS PARA RECEBER AS MOEDAS CORRESPONDENTES,

1 SATVRNVS 

 **PREFEITO**

VIRE UM MARCADOR DE BÔNUS ATIVO PARA RECEBER O BÔNUS DA PROVÍNCIA, ENTÃO A PROVÍNCIA PRODUZ.

OU, REATIVE TODOS OS MARCADORES DE BÔNUS PARA RECEBER AS MOEDAS CORRESPONDENTES,

1 SATVRNVS 

 **MERCADOR**

RECEBA 3 SESTERTII E NEGOCIE ATÉ 2 TIPOS DE BENS.



2 MERCVRIVS 

 **MERCADOR**

RECEBA 3 SESTERTII E NEGOCIE ATÉ 2 TIPOS DE BENS.



2 MERCVRIVS 

 **MERCADOR**

RECEBA 3 SESTERTII E NEGOCIE ATÉ 2 TIPOS DE BENS.



2 MERCVRIVS 

 **MERCADOR**

RECEBA 3 SESTERTII
E NEGOCIE ATÉ
2 TIPOS DE BENS.



2 MERCURIUS 

 **MERCADOR**

RECEBA 3 SESTERTII
E NEGOCIE ATÉ
2 TIPOS DE BENS.



2 MERCURIUS 

 **SENADOR**



COMPRE ATÉ
DUAS CARTAS DE
PERSONALIDADE E
COLOQUE-AS EM
SUA MÃO.

1 VESTA **10**

 **SENADOR**



COMPRE ATÉ
DUAS CARTAS DE
PERSONALIDADE E
COLOQUE-AS EM
SUA MÃO.

1 VESTA **10**

 **SENADOR**



COMPRE ATÉ
DUAS CARTAS DE
PERSONALIDADE E
COLOQUE-AS EM
SUA MÃO.

1 VESTA **10**

 **SENADOR**



COMPRE ATÉ
DUAS CARTAS DE
PERSONALIDADE E
COLOQUE-AS EM
SUA MÃO.

1 VESTA **10**

 **SENADOR**



COMPRE ATÉ
DUAS CARTAS DE
PERSONALIDADE E
COLOQUE-AS EM
SUA MÃO.

1 VESTA **10**