

THE BOYS

PACK #3 - SUPER ABOMINAÇÕES

#01 SUPERS COMO ABOMINAÇÕES

"Podemos fazer o que quisermos e ninguém irá nos impedir. Essa é uma sensação boa. Uma sensação muito boa."

- Capitão Pátria



Para jogar com os Supers como Abominações, basta adicionar a(s) carta(s) de Abominação ao baralho de Abominações durante a Preparação.

As miniaturas de Sobreviventes são usadas para as Super Abominações, o que significa que o mesmo personagem não pode ser utilizado como Sobrevivente e uma Abominação na mesma partida. Por ser invisível, o Translúcido não exige qualquer miniatura para ser posicionado no tabuleiro!

Supers não são tão simples de se lidar quanto Abominações comuns. Cada uma delas lista o que o Sobreviventes devem fazer para conseguir eliminá-las. Isso nor-

malmente envolve alguma combinação do uso de força bruta, Molotov, Composto V e a utilização criteriosa de leite e nozes.

Cada carta de Super Abominação lista quaisquer regras especiais que elas possuem além das regras padrão para Abominações (veja a pág. 17 do Livro de Regras). As regras para o Capitão Pátria também são explicadas com mais detalhes aqui:

CAPITÃO PÁTRIA

Ações: 1

Ferimentos causados:

Especial (veja as Regras Especiais a seguir)

Para eliminar:

O Capitão Pátria é indestrutível! Os Sobreviventes precisam tentar evitá-lo e atraí-lo para longe. Um Sobrevivente em uma Zona de Entrada de Zumbis pode gastar 1 Ação para pegar a carta Leite & Nozes de seu inventário e colocá-la naquela Zona de Entrada de Zumbis (isso não fornece nenhum PA). Só pode haver 1 carta Leite & Nozes no tabuleiro por vez (ela pode ser coletada utilizando 1 Ação). Se o Capitão Pátria não tiver Sobreviventes no Campo de Visão quando for ativado, ele se move na direção da Zona com o Leite. Capitão Pátria deixa o tabuleiro (sendo eliminado) assim que ele for ativado na Zona com o Leite, descartando a carta Leite & Nozes.

Adrenalina recebida:

5 pontos para todos os Sobreviventes

Regras especiais:

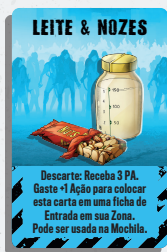
- Move-se 2 Zonas por Ação.
- Quando ele atacar, elimine todos os Sobreviventes em Alcance 0-1.



#02 CARTAS DE EQUIPAMENTO

LEITE & NOZES

"Coma isso, filho da p...a."
- Billy Bruto



Uma inocente mamadeira de leite materno e uma barra de nozes podem ser utilizadas de forma efetiva contra certas Super Abominações! Durante a Preparação, substitua todas as cartas de comida (Água, Comida Enlatada e Saco de Arroz) no Baralho de Equipamento pelas 6 cartas Leite & Nozes.

Atenção: Se uma Missão específica exigir qualquer uma dessas cartas de comida, também mantenha elas no baralho!

Leite & Nozes é uma carta nutritiva e pode ser descartada para dar a um Sobrevivente 3 PA. Em vez disso, uma Ação pode ser utilizada para posicioná-la no tabuleiro para atrair e neutralizar o Capitão Pátria, ou pode ser utilizada em conjunto com um Ataque Corpo a Corpo de Dano 2 para eliminar o Black Noir.

THE BOYS™ © 2022 Sony Pictures Television Inc. e Amazon Content Services LLC. Todos os direitos reservados.

COMPOSTO V

"Por que ser mediano quando você pode ser extraordinário?"
- Madelyn Stillwell



Produzido pela Vought International, o Composto V é uma receita secreta para criar Supers, mas também pode ser usado para destruí-los. Separe todas as 6 cartas Composto V, formando um baralho separado. Toda vez que um Sobrevivente ganhar uma Arma Épica, ele também recebe uma carta de Composto V desse baralho. Sobreviventes podem descartar uma carta Composto V para receber um poderoso reforço momentâneo. O Composto V também pode ser utilizado para eliminar certas Super Abominações, conforme descrito em suas regras individuais.

CRÉDITOS

Design do jogo e Desenvolvimento: Fabio TOLA, Fel BARROS, Rodrigo SONNESSO e Toi VON GLEHN

Arte: Fabrizio FIORENTINO e Giorgia LANZA

Tradução: Mateus ORNELLAS
Revisão: Camila LORICCHIO
Diagramação: Tati HAPANCHUK
www.mundoalapaagos.com.br

