C5 RESGATE DE SAMANTHA

Uma missão de Marc Declais
Traduzida por Felipe Naganava

A noite cai em Los Vevas, uma pequena cidade industrial. Ruas sem brilho e sombrias estão cheias de uma umidade doentia. Samantha fecha a porta da pequena sala do gerador, ofegando. Ela segura seu braço direito com a mão suada. Ela não viu o que era, mas caiu nela sem avisso prévio. Ela olha seu braço ensanguentado. A ferida nojenta se parece com uma mordida. Seu suor começa a irritar a ferida. Ela rasga a manga da camisa e amarra na ferida sem piedade.

Seu celular toca dentro da bolsa.

- Wanda? É você? Wanda, meu Deus, Eu estou tão assustada!
- Onde você está, Sam?
- Estou na sala do gerador, na quinta com a sétima.
- Você está machucada? Você parece ofegante...
- Sim, Eu fui mordida mas eu não sei o que foi que me morden ... Estou com medo, Wanda.
- Não se mova, querida, tranque a porta e não abra para ninguém, estamos indo até você.
- Tome cuidado, Tem umas criaturas estranhas do lado de fora.

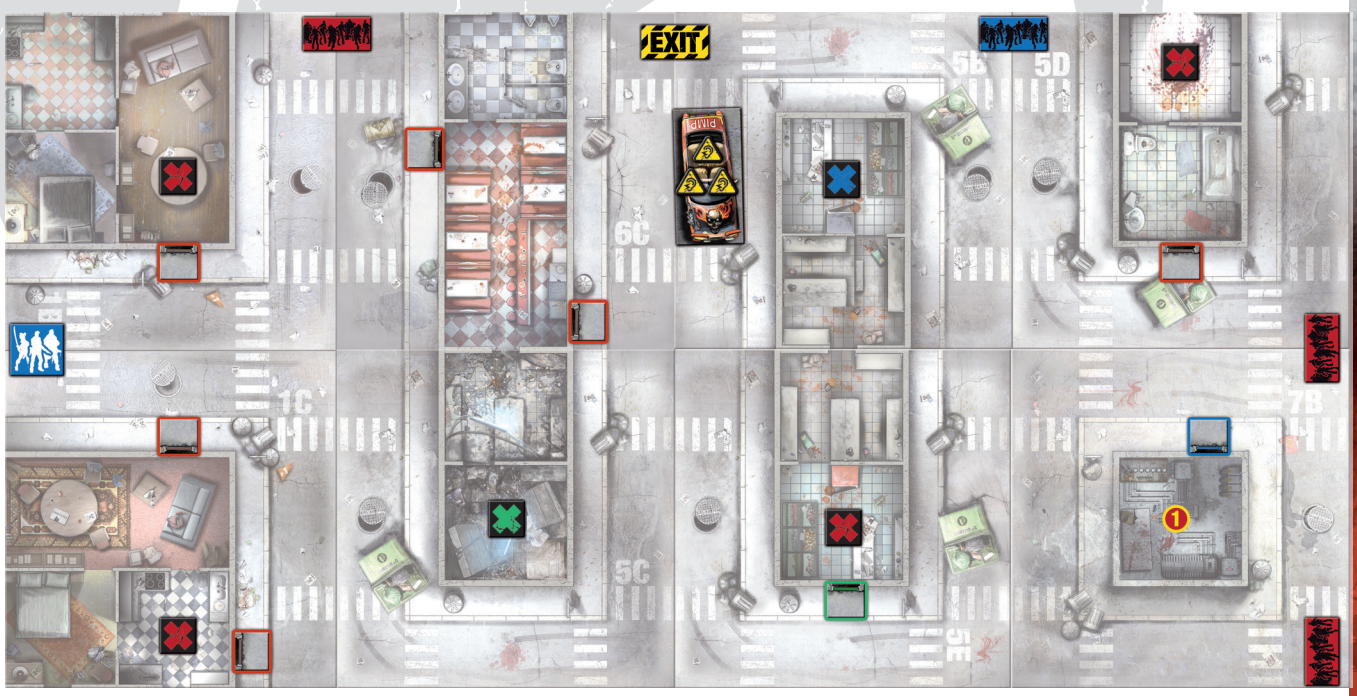
Mapas necessários: **1B, 6C, 5B, 5D, 1C, 5C, 5E & 7B.**

OBJETIVOS

Salve a Samantha! Mas não seja idiota, você precisará de armas para sobreviver a uma horda de zumbis. Vamos seguir este plano:

- **Reúna coisas úteis.** Você sabe o que fazer no caso de invasão zumbi. Reúna comida, armas, rádio, essas coisas. os lugares onde você poderá encontrar isso está marcado no mapa com um "X" vermelho. Pegue todos eles.
- **Encontre um kit de primeiro socorros.** Samantha está gravimente ferida, ela precisará disto. Tem um "X" verde no consultório médico. Pegue-o.
- **Samantha desmaiou e não irá abrir a porta.** Você irá precisar de uma chave. Tem um "X" azul ona sala do chaveiro. Pegue-o.

- **Chegue na Zona de Saída com Samantha e ao menos um sobrevivente antes de Samantha virar um zumbi.**



MÉDIO
4+ SOBREVIVENTES
120 MINUTOS

REGRAS ESPECIAIS

• **Satisfação de dever cumprido.** Cada objetivo da 5 pontos de experiência para o sobrevivente que pegou.

• **Samantha!** Samantha está no módulo 7B , como mostra no mapa. Use uma zumbi mulher com uma marca na base para representar a garota ferida. Não surge zumbis ao abrir a porta deste prédio.

• **Samantha precisa de cuidados médicos.** O objetivo verde representa um kit de primeiros socorros e a chave da porta verde. Uma vez que foi pego, trate a ficha de objetivo como uma carta de equipamento. Se você perder isto, o jogo acabou.

•**A sala do chaveiro está trancada**. você precisará de alguma coisa para abrir a porta da sala do gerador: Samantha desmaiou. Felizmente, todo mundo sabe que o chaveiro gasta seu tempo jogando cartas com o médico. Provavelmente você irá encontrar a chave dele junto com os primeiros socorros. Quando o bjetivo verde for conquistado, a porta verde poderá ser aberta.

• **O chaveiro tinha um alarme.** Criminosos iriam aproveitar de todas suas ferramentas de trabalho, este alarme soa diretamente na delegacia mais próxima. Infelizmente, todos os policiais (exceto Phil, é claro!) são zumbis agora… Quando a ficha de objetivo azul é conquistada, O Spawn azul é ativado.

• **Espero que você goste de música…** O rádio do tunadão está ligado e alguém causou danos irreparáveis. As três fichas de barulho são permanentes e não podem ser removidas. O carro é muito perigoso e não pode ser dirigido.

• **Pelo menos, um tunadão é um tunadão.** O tunadão pode ser vasculhado apenas uma vez. Ele pode ter uma Baioneta ou uma Gêmeas do Mal (selecione aleatoriamente).

• **Samantha está muito ferida.** O primeiro sobrevivente a entrar na zona em que Samantha está deve estar com o kit de primeiros socorros (o objetivo verde) no seu inventório. Uma vez que Samantha foi achada, ela ficará com o sobrevivente que achou ela. Toda vez que o sobrevivente gastar uma ação de movimento, ele gasta uma ação extra para carregar Samantha (Ela se benificia de qualquer habilidade de movimento que o sobrevivente tenha). Se Samantha ficar sozinha, A missão está perdida. Você deve chegar a zona de saída dentro de 5 turnos depois que a Samantha foi achada. Se você falhar nisso… Saber que Samantha curtia sua vida e fazia todos seus amigos felizes. Você não pode salvar está linda mulher. Agora sua fome por carne está crescendo. Você terá que mata-la. Espero que você consiga viver com isto. A missão acabou. Samantha está morta.

MÉDIO
4+ SOBREVIVENTES
120 MINUTOS

C5