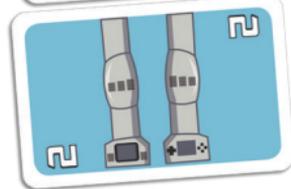
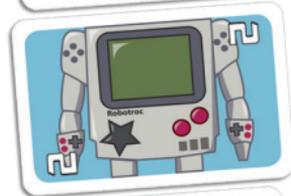
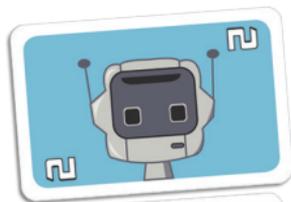


ROBOTROC

PROMO 1: GAME ROBOT

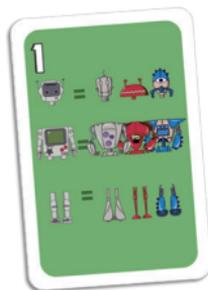
Um jogo de Cesare Mainardi, para 2 a 4 jogadores, ilustrado por Maryline Weyl.

A “Promo 1: Game Robot” são cartas que permitem estratégias diferentes e tão interessantes quanto às do jogo básico.



Componentes:

- › 3 Cartas de Peças, sendo:
 - . 1 Cabeça
 - . 1 Torso
 - . 1 par de Pernas (fundo azul)
- › 1 Carta de Bônus (fundo verde)



Como Jogar

Utilizável apenas em conjunto com o jogo básico de RoboTroc. As regras básicas continuam as mesmas, com as exceções a seguir.

• Preparação:

Substitua as Peças Robóticas de Poder 2 do jogo original pelas Peças do Game Robot.

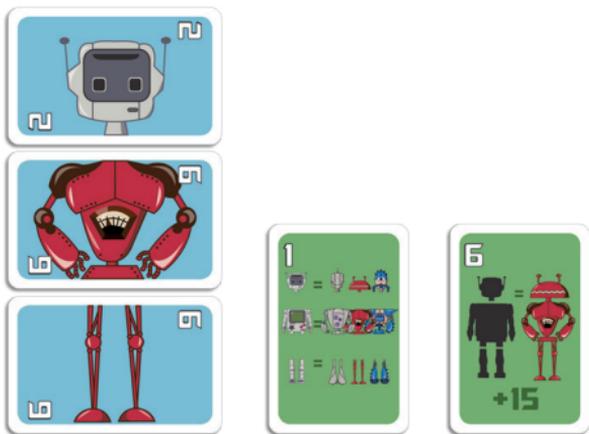
Substitua a Carta de Bônus nº 1 pela Carta de Bônus promocional do Game Robot.

• Andamento do Jogo:

Jogue normalmente, levando em conta que a Carta de Bônus promocional confere a seguinte vantagem: **“As Peças do Game Robot podem ser usadas como se valessem 5, 6 ou 10 e podem interagir com outras Cartas de Bônus.”**

Por exemplo, veja só a ilustração abaixo. Se declarar que a Cabeça do Game Robot agora vale 6, você poderá usá-la da mesma maneira que usaria a Cabeça do robô vermelho. Ou seja, ela também interage com a Carta de Bônus nº 6. Nesse caso, o Poder do robô seria: $6 + 6 + 6 + 15 = 33$.

Mais um exemplo: Usando a Carta de Bônus promocional, você pode determinar que o Poder de qualquer Peça do Game Robot na sua linha de montagem será 10. Se o fizer, a Carta de Bônus nº 9 fará você ganhar mais 10 pontos, mas o Bônus nº 8 deixará de funcionar.



Flick Game Studio

Felipe Barbosa Biscaro • Lucian Barbosa Biscaro

Tradução: MC Zanini @ Zombie Dodo Studio • **Revisão:** Cassiano Santos Alves • **Design Gráfico Adicional:** Marcelo “Groo”

Para mais informações:

www.flickgamestudio.com.br • suporte@flickgamestudio.com.br

© 2017. Atalia e Cesare Mainardi. © 2017. Flick Game Studio.
Todos os direitos reservados.

