

CHOW CHOW e BÔNUS EXTRAS

Parabéns! Você recebeu o conteúdo referente às **metas estendidas** do Dogs Cardgame. Aproveite essas novas cartas e divirta-se.

Cartas do Chow Chow (conteúdo: 5 cartas).

Esta é a **13ª** raça de cães do jogo. Você pode usá-la em **substituição** a outra raça qualquer. Ou seja, na fase de preparação, você pode retirar do jogo, por exemplo, as cinco cartas de Pitbulls e **trocá-las** pelas cinco cartas de Chow Chow. Mas atenção, jogue sempre com a **quantidade de raças** indicada de acordo com o número de jogadores na partida. Para verificar isto, basta consultar a tabela na sessão "Preparação do Jogo" na página 05 do manual de regras.



Cartas de bônus extras (conteúdo: 3 cartas).

Na preparação do jogo, **acrescente** essas **três** cartas às outras **doze** existentes. Igual aos bônus com placas **claras**, esses também são adquiridos pelo **primeiro jogador** a alcançar o pré-requisito. Veja abaixo os detalhes de cada um:



O primeiro jogador a possuir **3** cães **sadios** em seu canil recebe este bônus. Não importa se os cães estão juntos na mesma baía ou separados.



O primeiro jogador a ter **9** cães de **qualquer raça** nas **baías** de seu canil recebe este bônus. Cães no hotel e na enfermaria não contam!



O primeiro jogador a pagar **uma** de suas **licenças** e a adquirir **duas** cartas de **melhorias**, recebe este bônus.



EXPANSÃO FILHOTES

Na preparação do jogo, separe e organize na mesa, à vista de todos, as **dez cartas** da expansão filhotes. Essas cartas oferecem **pontos** extras aos jogadores no fim do jogo. Existem duas **maneiras** de se **adquirir** uma carta de filhotes durante a partida. Veja os detalhes abaixo:

(1ª) - Preencha a baía com 3 ou 4 espaços.

Ao preencher cada uma destas baías no canil, com cães de **qualquer raça**, o jogador **recebe** imediatamente **uma carta** de filhotes à sua escolha. Ele mantém a carta à sua frente na mesa para **pontuá-la** no fim do jogo. **Obs.:** Se numa rodada posterior o jogador usar a adestradora para realocar cães no canil, ele deverá manter a baía que trouxe os filhotes, **cheia** de cães!

(2ª) - Use o sócio e pague duas moedas.

Ao usar o efeito de um **sócio**, além de receber um cão da feira e poder comprar cartas de melhoria, o jogador também pode **pagar duas moedas** para adquirir **uma** carta de filhotes.



Neste exemplo, Léo **preencheu** totalmente sua baía com **três** espaços. Imediatamente, ele escolhe e recebe **uma** carta de filhotes. Se ele abrir e preencher a baía **maior**, com **quatro** cães, terá direito a **outra** carta de filhotes, dentre as disponíveis.



Em outro momento, Léo usou um **sócio**, pagou **duas** moedas e escolheu **outra** carta de filhotes.



Pontuação dos filhotes no fim do jogo - Cada carta de filhotes vale **3 pts.** Além disso, para cada **dois** cães que o jogador possuir, do **tipo** mostrado na carta, ele recebe **1 pt** a mais.



1 pt a mais para cada **dois** cães **sadios**

1 pt a mais para cada **dois** cães **curados**

1 pt a mais para cada **dois** cães **adestrados**

1 pt a mais para cada **dois** cães **da feira**

1 pt a mais para cada **dois** cães **no hotel**

Em partidas com **dois** jogadores, use apenas **5 cartas** de filhotes, sendo uma de cada um dos cinco **tipos** mostrados acima. **Devolva** as outras cinco cartas para a caixa do jogo.