

SCYTHE

GAMBITO DOS VENTOS: AUTOMA

DESIGN POR MORTEN MONRAD PEDERSEN
COM DAVID STUDLEY & LINES J. HUTTER

INTRODUÇÃO

Para sustentar sua natureza expansionista, o Automa voltou a aeronau dele para o confronto. Felizmente, a fixação do Automa com a hostilidade tem um preço: ele não pode usar habilidades passivas das aeronaus — mas você ainda pode.

As regras a seguir tornam o Automa compatível com a expansão Gambito dos Ventos, exceto pela peça de habilidade de aeronau “Pedágio”, que não se aplica ao jogar contra o Automa.

COMPONENTES

- 7 cartas de aeronau do Automa.
- 2 cartas de resolução do Automa com frente e verso.

NOTA DO CRIADOR: A maneira óbvia de implementar o movimento das aeronaus teria sido adicionar novas cartas ao baralho do Automa com uma ação específica de movimento da aeronau. Escolhemos não fazer isso, em primeiro lugar, para não dar um custo e esforço adicionais ao número significativo de jogadores que compraram baralhos extras do Automa. Também queríamos manter o equilíbrio cuidadoso na frequência das outras ações do Automa.

PREPARAÇÃO

Prepare tudo normalmente, exceto pela peça da habilidade agressiva de aeronau e pela peça de resolução:

SE VOCÊ QUISER INCLUIR O MÓDULO DE AERONAU:

- Pegue aleatoriamente ou escolha uma das cartas de aeronau do Automa.
- Encontre a peça correspondente de habilidade agressiva de aeronau. Esta é a carta que vocês vão usar.




SE VOCÊ QUISER INCLUIR O MÓDULO DE RESOLUÇÃO: selecione uma peça de resolução, depois pegue a carta correspondente de resolução do Automa, que descreve as mudanças adicionais, se houver.

CERCANDO A BASE DO AUTOMA









Se no início do turno do Automa ele não tiver unidades terrestres no tabuleiro e todos os territórios adjacentes à base dele forem controlados por unidades inimigas, ignore as duas primeiras linhas da carta do Automa daquele turno e use, em vez disso, estes símbolos:



AERONAUTAS

- Sempre que o personagem do Automa fizer um movimento que não seja um ataque ( ou ) , ele também move a aeronau dele. Ele move o personagem primeiro e depois a aeronau.
- A aeronau do Automa não tem uma habilidade passiva.
- Ao contrário das outras unidades, a aeronau do Automa não tem imediações (ver a página 5 do livro de regras do Automa do jogo base). Isso quer dizer que a aeronau do Automa não afeta nenhuma regra que se refere às imediações das unidades.
- Algumas regras para a aeronau do Automa se referem a estar adjacente à aeronau do Automa. Isso quer dizer os 6 espaços em volta da aeronau, mas não o território em que ela estiver.
- A aeronau do Automa tem as mesmas restrições de movimento que as outras unidades do Automa, até que o marcador de estrelas dele passe dos espaços com . Essa restrição também afeta o termo de adjacência mencionado acima.

MOVENDO AS UNIDADES DE COMBATE DO AUTOMA

Todas as ações de movimento do Automa que movem uma *unidade de combate* (, , , , , ,  e ) passam a ter dois desempates extras antes de todos os outros:

1. Território válido mais próximo da aeronau do Automa.
2. Território válido que *não* contenha uma aeronau inimiga.

CARTAS DE AERONAU DO AUTOMA

As peças de habilidade agressiva de aeronau têm cartas de aeronau correspondentes que as adaptam para funcionar com o Automa.

Essas cartas têm o mesmo formato, com um ou mais dos seguintes elementos presentes:

1. Procedimento de **movimento** para a aeronau do Automa.
2. Uma regra especial de “**Habilidade**” para a aeronau do Automa.
3. Regras de **combate**.



Sempre que o Automa participar de um combate no território da aeronau dele, ative as regras de combate na carta de aeronau (exceto quando especificado o contrário).

PEÇAS DE RESOLUÇÃO

Algumas resoluções têm mudanças nas regras ao usar o Automa. Essas mudanças são listadas nas cartas de resolução do Automa.

Para todas as resoluções, o Automa afeta a condição de fim da partida como um jogador humano.

VARIANTE DE AERONAU ATIVA

Se você quiser que a aeronau do Automa seja mais ativa, adicione   como um gatilho extra para o movimento dela.