

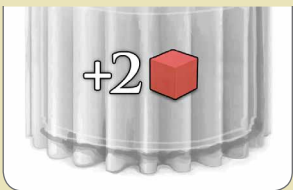
Visão Geral dos Símbolos



Avance o número mostrado de espaços na trilha do Imperador.



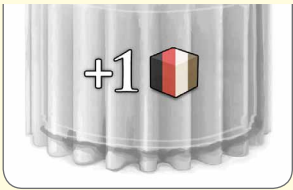
Você pode jogar uma carta de Funcionário, pagando 3 Kronen a menos que o valor impresso na carta.



Pegue um prato ou bebida da cor mostrada. Coloque-o(a) sobre o pedido de um hóspede ou na sua Cozinha.



Pegue uma carta de Funcionário da pilha de compras e coloque-a em sua mão.



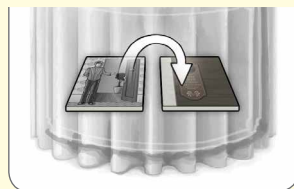
Pegue um prato ou bebida à sua escolha. Coloque-o(a) sobre o pedido de um hóspede ou na sua Cozinha.



Pegue 3 cartas de Funcionário da pilha de compras e jogue uma delas imediatamente, pagando 3 Kronen a menos que o valor impresso na carta. Devolva as outras duas cartas para o fundo da pilha de compras.



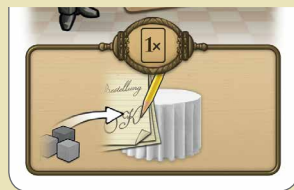
Você recebe 2 Pontos de Vitória.



Você pode virar um quarto da cor mostrada para o outro lado, marcando-o ocupado. Cor cinza significa que você pode virar um quarto de qualquer cor.



Prepare um quarto à sua escolha, seguindo as regras de colocação. Você deve pagar o custo.



Finalize o pedido numa carta de Hóspede da cor mostrada. Pegue os pratos e bebidas necessários da reserva geral, colocando-os sobre a carta de Hóspede. Cor cinza significa que você pode finalizar o pedido de um hóspede de qualquer cor.



Prepare um quarto à sua escolha, seguindo as regras de colocação. Você deve pagar o custo menos 1 Krone.



Prepare um quarto da cor mostrada sem custo.



Prepare um quarto à sua escolha sem custo, seguindo as regras de colocação.



Pegue uma carta de Hóspede do tabuleiro de jogo e coloque-o em seu Restaurante sem custo, a menos que você não tenha espaço em seu Restaurante.



Você recebe 1 Krone.



uso único



uma vez por rodada



permanente



final do jogo



Você pode jogar uma carta de Funcionário sem custo.