



Reivindicar uma Secção da Catedral

Coloque seu estandarte numa das secções inferiores disponíveis da catedral. Coloque a peça de oficina no seu tabuleiro pagando o custo; ou de graça, se virada para baixo.



Construir/Decorar Secções da Catedral

Envie até 3 recursos para uma ou mais secções da catedral, para construí-la ou decorá-la.

Apenas é possível construir a sua secção da catedral, mas decorar qualquer uma.

Ao completar a construção de uma secção, receba os pontos e rublos indicados.

Ao decorar alguma secção, pague o custo do ornamento e receba 1 ou 3 pontos de acordo com as joias pagas.



Adquirir Recursos

Escolha um dado e mova-o uma quantidade de setores igual ao valor de sua face.

Realize 1, 2 ou 3 das ações, em qualquer ordem.

Ao final, role todos os dados do setor onde o dado parou.



Receba os recursos multiplicados pela quantidade de dados presentes no setor



Influencie a guilda daquele quadrante, realizando uma das ações indicadas na carta



Ative a peça de oficina no seu tabuleiro, associada ao dado movido

Ações opcionais, a qualquer momento do seu turno, perdendo 1 ponto para:



Receber 2 rublos (ilimitado)



Rerolar todos os dados de um setor (1 vez por turno)

Ao pagar para colocar uma peça de oficina no seu tabuleiro, imediatamente receba seu benefício.

Ao completar a construção de uma secção da catedral, os donos das secções incompletas naquela coluna recebem uma punição: perdem 1 ponto por secção completa acima da secção incompleta.

Só pode haver, no máximo, 3 dados por setor.

Ao mover o dado branco ou de sua cor, é possível pagar para mover setores adicionais: 1 rublo por 1 setor.

As joias dos ornamentos devem ser pagas no momento da entrega; não se pode pagá-las depois.

O jogo encerra-se após qualquer jogador finalizar a construção da sua sexta secção, recebendo 3 pontos adicionais. Os demais jogadores tem um último turno de jogo.

Todos os jogadores retrocedem sua pontuação ao marcador mais próximo.

Receba 1 ponto por cada 5 rublos e recursos restantes.

Determine a pontuação dos jogadores em cada coluna da catedral:

- 2 pontos por secção construída + 1 ponto por decoração
- O jogador com mais contribuições (em quantidade, não em valor) na coluna recebe o total da pontuação em ; o segundo, metade em ; o terceiro, um quarto em ; e assim sucessivamente.
- Numa partida com 2 jogadores, o segundo colocado recebe apenas um terço da pontuação da coluna.
- Se as contribuições dos jogadores estiverem empatadas, some as pontuações daquela posição e divida entre os jogadores, arredondando para menos.

O jogador com mais pontos é o vencedor.

Critérios de desempate, em ordem: mais secções completas; mais decorações.