

**30'**  
MINUTOS

**3-5**  
JOGADORES

**14+**  
IDADE

# GORTA!

**GAME DESIGN:**  
TAIKI SHINZAWA

**DESIGN GRÁFICO:**  
VINICIUS TEIXEIRA

**MANUAL:**  
PEDRO SALES

UM JOGO DE VAZAS ÚNICO, CRIADO POR  
TAIKI SHINZAWA

## COMPONENTES

52 cartas, divididas em 4 elementos, cada um contendo 0 (2x), 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 e 11.

1 Livro de regras

## INTRODUÇÃO

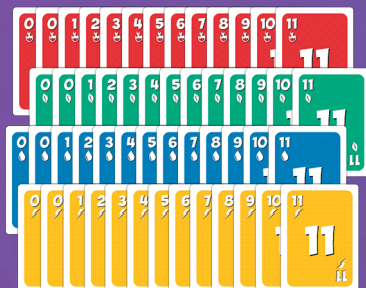
Corta! é um jogo de vazas criado por Taiki Shinzawa, autor japonês especialista no estilo. O jogo foi **finalista** do prêmio **Golden Trickster 2020**.

A mecânica de vazas é muito popular no mundo todo, incluindo no Brasil. Porém, ela é pouco conhecida pelo nome. **Corta!** e **Homem Batata** são as primeiras incursões da Geeks N' Orcs neste estilo que gostamos tanto.

## PREPARAÇÃO

Em uma partida para 3 jogadores, remova as cartas do elemento vermelho do jogo, ele não será utilizado nessa partida. Em uma partida para 4 ou 5 jogadores todas as cartas serão utilizadas.

Embaralhe todas as cartas e distribua para todos os jogadores de forma que todos recebam a mesma quantidade de cartas. Caso sobrem cartas, deixe-as de lado, elas não serão utilizadas nessa rodada.



## OS 4 ELEMENTOS DO JOGO



Fogo



Terra



Energia



Água

## JOGANDO

O jogador que distribuiu as cartas será o primeiro a jogar, escolhendo uma carta de sua mão para jogar. Em seguida, os outros jogadores se revezam jogando cartas de sua mão no sentido horário. As cartas jogadas formam uma **VAZA**.

Os jogadores **DEVEM** seguir o elemento inicial, ou seja, caso possuam uma ou mais cartas do mesmo elemento jogado pelo primeiro jogador, são obrigados a jogá-la. Caso não possua nenhuma carta do elemento jogado, você pode jogar qualquer carta da sua mão.

Toda vez que uma carta for jogada, os jogadores dizem a soma combinada de todas as cartas jogadas na rodada. Se o resultado for igual ou maior que o **número de corte**, (14 em partidas para 3 jogadores; 16 em 4 jogadores; 17 em 5 jogadores) o jogador que jogou a carta que estourou o **número de corte** ganha a vaza imediatamente, pegando sua própria carta e todas as outras presentes na vaza, e deve organizá-las em colunas, uma para cada elemento, a sua frente na mesa.

Se, após todos os jogadores jogarem uma carta de suas mãos, a soma de todas essas cartas não superar o

limite, o jogador que possuir a carta de maior valor (desde que seja do mesmo elemento que a primeira carta jogada) vence a vaza e pega todas as cartas jogadas na rodada para si.

Caso 2 jogadores tenham empatado com a carta de maior valor (isso é possível com cartas de valor 0), o jogador que jogou a carta primeiro, vence a rodada e pega todas as cartas para si.

## PREPARANDO PARA A PRÓXIMA VAZA

Quando um jogador pega cartas da vaza que venceu para si, deve organizá-las em colunas, uma para cada elemento. Coloque as cartas umas sobre as outras de forma que fique visível o número total de cartas que cada elemento possui.

Quem vence uma vaza inicia a próxima vaza. Como anteriormente, a nova vaza segue até que cada jogador tenha jogado uma carta, ou até que alguém vença a vaza por ultrapassar a pontuação de corte.

O ciclo continua até que um dos jogadores jogue a última carta de sua mão, esta será a última vaza da rodada e deverá ser jogada normalmente até algum jogador vencê-la.

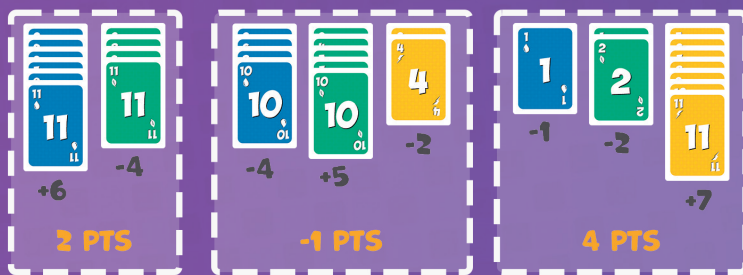
## UTILIZANDO AS CARTAS RESTANTES

Depois que um jogador tiver esvaziado a sua mão e decretado o fim da rodada, os demais jogadores devem escolher, dentre as cartas restantes em suas mãos, quais querem manter como pontuação, quais querem descartar. Isso é feito em segredo, colocando as cartas viradas para baixo a sua frente.

Quando todos os jogadores tiverem escolhido suas cartas, todas as cartas selecionadas como pontuação devem ser reveladas simultaneamente e adicionadas às cartas que cada jogador ganhou ao longo da partida.

## PONTUAÇÃO

Cada carta em sua pontuação vale -1 ponto. Entretanto, o jogador que possuir maior número de cartas de um mesmo elemento pontua +1 ponto para cada carta daquele elemento que coletou durante a partida. Caso haja empate entre dois ou mais jogadores no número de cartas de um mesmo elemento, cada uma dessas cartas vale -1 ponto.



## FIM DA RODADA

Após todos os jogadores finalizarem suas contagens de pontos, anote em um papel a pontuação de cada jogador. Recolha todas as cartas (inclusive cartas que possam ter ficado de fora da partida) e embaralhe todas as cartas de forma a dar início a uma nova rodada. O jogador que fez a maior pontuação nessa rodada começa a próxima rodada. Em caso de empate neste quesito, o jogador sentado mais próximo do que iniciou a última rodada começa.

Corta! Possui o número de rodadas igual ao número de jogadores (num jogo para 4 jogadores, serão 4 rodadas). Após todas as rodadas serem finalizadas, o jogador com a maior soma de pontos vence a partida.

## NÚMERO DE CORTE

**3**  
JOGADORES

**14**  
OU MAIS

**4**  
JOGADORES

**16**  
OU MAIS

**5**  
JOGADORES

**17**  
OU MAIS