

Regras



14+



2-4



20'

# DINO FUN.



# DINO FUN

Prepare-se para a escavação  
MAIS DIVERTIDA de todos os tempos!

Uma grande quantidade de fósseis de dinossauro foi encontrada. Especialistas em escavação de todo o mundo se reuniram para escavar estes fósseis. Será que conseguiremos encontrar e restaurar os fósseis para nos tornarmos os melhores escavadores?

Tome cuidado! O local de escavação pode entrar em colapso, se escavar com muita agressividade...

## Componentes do Jogo

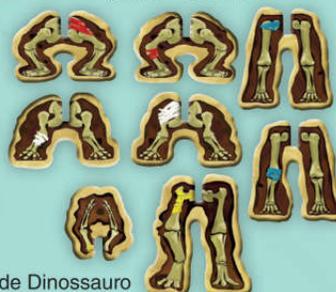
(Cabeça) - 8 Fichas



(Cauda) - 8 Fichas



(Patas) - 16 Fichas



(Evento) - 8 Fichas



40 Fichas de Fóssil de Dinossauro



1 Tabuleiro de Papel

(Frente)



(Verso)



5 Fichas de Exposição

(Frente)



(Verso)



7 Fichas de Missão



4 Fichas de Base



1 Ferramenta de Escavação (pinça de plástico)



12 Pedras (Peças Cinzas de Madeira)



32 Marcadores de Osso Pequeno



1 Marcador de Âmbar (jogador inicial)

## II. Visão Geral

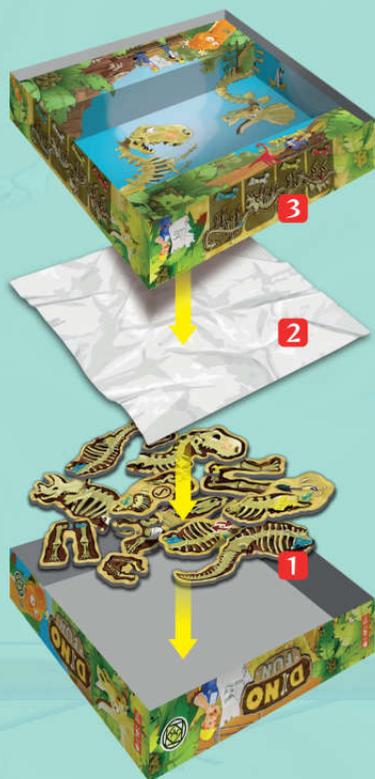
Os jogadores se tornam especialistas em escavação de dinossauros. Eles vão descobrir e reconstruir fósseis de dinossauro enterrados embaixo das pedras. Em seus turnos, eles vão usar a pinça para escavar fichas de fóssil. Se um jogador juntar uma ficha de cabeça, uma de cauda, e duas de patas de qualquer dinossauro, ele pode reconstruir e expor seu dinossauro.

Se um jogador reconstruir um dinossauro completo com 4 partes da mesma cor, ele vai ganhar mais pontos. Além disso, os jogadores podem ganhar pontos adicionais se eles completarem as missões das fichas de missão.

No fim do jogo, o jogador com mais pontos é o vencedor.



### Preparação



## III. Preparação

- 1 Coloque todas as fichas de dinossauro dentro da tampa da caixa.
- 2 **Amasse** o tabuleiro de papel, **com cuidado** para não rasgar, então o coloque para baixo, sobre as fichas de dinossauro, dentro da caixa.
- 3 Coloque o fundo da caixa, com a parte de baixo virada para o tabuleiro de papel, dentro da tampa.
- 4 Vire toda a pilha de caixa e componentes.
- 5 Levante e remova a tampa da caixa, formando a área de escavação.



### Preparação de uma partida em 4 jogadores



**6** Coloque as 4 fichas de base nas fichas de dinossauro, mas as bases não podem ficar uma em cima da outra.

**7** Coloque três pedras empilhadas em cima de cada ficha de base.

**Dica** Se alguém estiver jogando o jogo pela primeira vez, você pode colocar apenas duas pedras para o jogo ficar mais fácil.

**8** A pessoa que assistiu um filme de dinossauros mais recentemente é o jogador inicial (senão, o jogador mais novo começa). O jogador inicial recebe a pinça e o marcador de âmbar.

**9** Cada jogador recebe dois marcadores de osso pequeno.

**10** Embaralhe as fichas de missão viradas para baixo, então escolha aleatoriamente três fichas e as revele. O resto não será usado neste jogo.

**11** Deixe de lado as fichas de exposição e o resto dos marcadores de osso pequeno para formar a reserva.

## IV. Como Jogar

O jogo segue em sentido horário começando pelo jogador inicial.

Em seu turno, cada jogador fará em ordem:

**1. Escavar uma ficha de fóssil (Obrigatório)**

**2. Restaurar um dinossauro (Opcional)**

No fim do turno do jogador, passe a pinça para o próximo jogador.





## 1. Escavar uma ficha de fóssil (Obrigatório)

Tire uma ficha de dinossauro da área de escavação usando a pinça. Se um jogador tirar uma ficha sem deixar nenhuma pedra cair, esse jogador escavou com sucesso.

**Obs.** Você deve escavar a primeira ficha em que você encostar. Você não pode mudar a ficha que você está tentando escavar.



## Sucesso na Escavação !

Coloque a ficha de dinossauro escavada na sua frente. Se a ficha de dinossauro tiver um ícone, ela é uma ficha de evento. O jogador que escavar uma ficha de evento usa seu efeito imediatamente. Todas as fichas de evento têm um ícone . Os tipos de fichas de evento são os seguintes:



**Troque 1 ficha de dinossauro** com outro jogador imediatamente. Você não pode trocar partes de um dinossauro já restaurado.

**Obs.** Você pode trocar qualquer ficha de dinossauro ou ficha de evento, incluindo esta ficha.



Realize mais uma escavação imediatamente.

( **1. Escavar uma ficha de fóssil (Obrigatório)** )



**Receba 1 marcador de osso pequeno** de cada outro jogador imediatamente. Você não poderá pegar um marcador de osso pequeno de um jogador que não tenha nenhum.

**2**

Ao fim do jogo, **receba 2 pontos** (todas as outras fichas de evento valem 1 ponto cada).



## Falha na Escavação !

A escavação falha quando ocorre o seguinte:

❶ Uma das pilhas de pedras desmoronar

❷ Uma ficha de fóssil cair para fora da área de escavação

Se uma dessas coisas acontecer, o jogador deve parar a escavação imediatamente. Ele não ganha nenhuma ficha de dinossauro neste turno, mas recebe um marcador de osso pequeno ao invés disso.

Então, ele empilha novamente as pedras que desmoronaram nas fichas de base e coloca todas as fichas que caíram no centro do tabuleiro de papel. Passe a pinça para o próximo jogador.

**Obs.** O jogador pode **2. Restaurar um dinossauro (Opcional)** mesmo que tenha falhado na escavação deste turno.

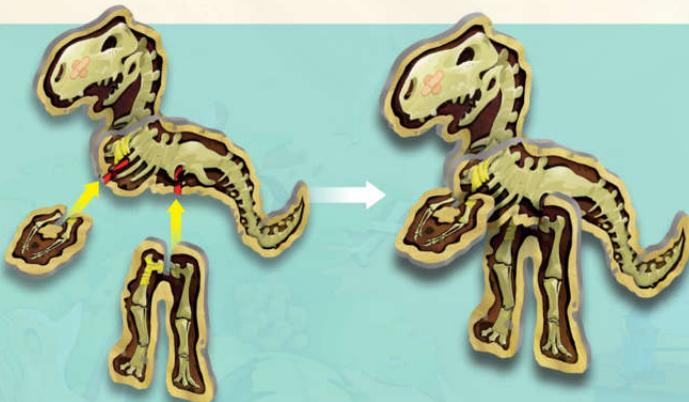
## 2. Restaurar um dinossauro (Opcional)

O jogador pode restaurar o dinossauro usando as fichas que acumulou. Se um jogador tiver uma cabeça, uma cauda, e duas fichas de patas de dinossauro, ele pode restaurar e expor um dinossauro completo.

**Dica** O tipo do dinossauro pode ser identificado pela cor da faixa na ficha.

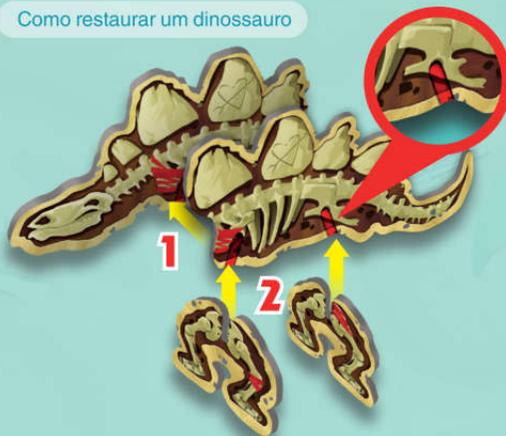
As regras da restauração são as seguintes:

- 1 O jogador precisa de 1 ficha de cabeça, 1 ficha de cauda, e 2 fichas de patas para restaurar. Fichas especiais não podem ser usadas para restauração.
- 2 Sobreponha uma ficha de cabeça e uma de corpo ao longo das marcas onde as fichas de patas devem ser inseridas. Então coloque as fichas de patas nas posições apropriadas. (Veja a imagem ao lado.)
- 3 Pegue uma ficha de exposição dupla-face e coloque o dinossauro sobre ela.
  - Se um jogador restaurar um dinossauro em seu formato original (usando somente uma cor), coloque a ficha de exposição virada para cima (o lado com "10").
  - Se um jogador restaurar um dinossauro em um formato misturado (usando várias cores), coloque a ficha de exposição virada para baixo (o lado com "6").
- 4 O jogador só pode restaurar um dinossauro por turno.
- 5 O jogador não pode desmontar dinossauros já restaurados.



**Obs.** O T-Rex deve ser restaurado usando dois tipos diferentes de patas para ganhar 10 pontos (ambas devem ser amarelas).

Como restaurar um dinossauro



# V. Fim do Jogo

Quando **cinco dinossauros** tiverem sido restaurados durante o jogo, continue jogando até que o jogador a direita do jogador inicial (com o marcador âmbar) realize seu último turno. Então quando o jogo terminar, pode haver mais de cinco dinossauros restaurados. Esses dinossauros não terão uma ficha de exposição, mas eles também irão valer pontos. Após a pontuação, o jogador com **mais pontos é o vencedor**.

Em caso de empate, o jogador com a maior quantidade total de fichas de dinossauro entre os jogadores empatados é o vencedor. Se o empate persistir, o jogador com a maior quantidade de marcadores de osso pequeno é o vencedor.

## Pontuação

### 1 Dinossauros restaurados

Dinossauro restaurado com fichas de apenas uma cor: **10 pontos**

Dinossauro restaurado com fichas de duas cores ou mais: **6 pontos**

### 2 Fichas de dinossauro restantes:

**1 ponto** cada (incluindo fichas especiais).

### 3 Marcadores de osso pequeno:

**1 ponto** por 2 marcadores (0 pontos se você só tiver 1 marcador).

### 4 Pontos mostrados nas fichas de missão obtidas

Ficha de Missão

**Borda preta:** Pegue a ficha de missão no final do jogo.

**Borda vermelha:** Pegue a ficha de missão imediatamente quando a condição for cumprida.



Maioria das fichas de dinossauro da cor mostrada, no fim do jogo: **2 pontos**

**Obs.** Fichas de evento também contam para suas cores.



Restaurar um dinossauro com fichas de quatro cores: **3 pontos**



Ter 6 marcadores de osso pequeno: **3 pontos**



Conseguir 3 fichas especiais: **3 pontos**

## Exemplo de pontuação



**10 pontos**



**6 pontos**



**1 ponto + 2 pontos**



**1 ponto**  
(3 marcadores)



**3 pontos**

Total **23** pontos

grok.

## Créditos

Charles Chevallier

Cyril Bouquet

Ian Parovel

Tradução: Pedro Vinicius  
Revisão: Romir G. E. Paulino  
grogames.com.br

© 2020 happybaobab Co., Ltd. Todos os direitos reservados.

# Conheça os Dinos!

## Tiranossauro Rex

Um dinossauro grande e carnívoro que caminhava sobre duas patas. Seu nome vem das palavras gregas que significam "tirano", "lagarto" e da palavra em latim para "rei". Seus dentes podiam atingir um tamanho de mais de 25cm de comprimento. (O comprimento desta caixa!)



## Estegossauro

Estegossauro (significa "lagarto telhado") era um tipo de dinossauro herbívoro. As placas em suas costas e os grandes espinhos em sua cauda agiam como uma verdadeira armadura, pois ele convivia com carnívoros.



## Tricerátops

Tricerátops era um grande dinossauro ceratopsídeo herbívoro do Cretáceo Superior. Seu nome vem do fato de ter três chifres em sua cabeça. Eles possivelmente pesavam em torno de 5 toneladas.



## Diplodoco

Diplodocos viveram durante o período Jurássico, em torno de 145 a 155 milhões de anos atrás. Eram vegetarianos, comendo principalmente folhas com seus dentes pontiagudos. Esses gigantes pescoçudos de cauda chicoteadora podem crescer até 27m de comprimento e pesar aproximadamente 23 toneladas.

