

Crédito Cascados Unidos
Se usar o dado de barco, então receba + 2 VP

Taberna Lobo do Mar
Escolha um tipo. Barcos deste tipo pegam + 1 peixe. 1 VP

Aquário
Após usar a face, preencha a próxima caixa. 1 VP

Hotel Farol
Risque as moedas abaixo para receber 4 moedas. 1 VP

Peixaria Ridback
2 moedas = 1 peixe. 1 VP por Peixe

Clube do Imediato
Realize uma fase de pesca individual. F

Fretamento de Barcos
Pode usar qualquer dado de barco na seção Caranguejo-rei. 2 VP

Cruzeiro Turístico
Use dados de cidade para preencher hexágonos: 1: 3 VP, 2: 8 VP, 3: 15 VP

VILA PESQUEIRA

Crédito Cascados Unidos
Se usar o dado de barco, então receba + 2 VP

Taberna Lobo do Mar
Escolha um tipo. Barcos deste tipo pegam + 1 peixe. 1 VP

Aquário
Após usar a face, preencha a próxima caixa. 1 VP

Hotel Farol
Risque as moedas abaixo para receber 4 moedas. 1 VP

Peixaria Ridback
2 moedas = 1 peixe. 1 VP por Peixe

Clube do Imediato
Realize uma fase de pesca individual. F

Fretamento de Barcos
Pode usar qualquer dado de barco na seção Caranguejo-rei. 2 VP

Cruzeiro Turístico
Use dados de cidade para preencher hexágonos: 1: 3 VP, 2: 8 VP, 3: 15 VP

VILA PESQUEIRA

Crédito Cascados Unidos
Se usar o dado de barco, então receba + 2 VP

Taberna Lobo do Mar
Escolha um tipo. Barcos deste tipo pegam + 1 peixe. 1 VP

Aquário
Após usar a face, preencha a próxima caixa. 1 VP

Hotel Farol
Risque as moedas abaixo para receber 4 moedas. 1 VP

Peixaria Ridback
2 moedas = 1 peixe. 1 VP por Peixe

Clube do Imediato
Realize uma fase de pesca individual. F

Fretamento de Barcos
Pode usar qualquer dado de barco na seção Caranguejo-rei. 2 VP

Cruzeiro Turístico
Use dados de cidade para preencher hexágonos: 1: 3 VP, 2: 8 VP, 3: 15 VP

VILA PESQUEIRA

Crédito Cascados Unidos
Se usar o dado de barco, então receba + 2 VP

Taberna Lobo do Mar
Escolha um tipo. Barcos deste tipo pegam + 1 peixe. 1 VP

Aquário
Após usar a face, preencha a próxima caixa. 1 VP

Hotel Farol
Risque as moedas abaixo para receber 4 moedas. 1 VP

Peixaria Ridback
2 moedas = 1 peixe. 1 VP por Peixe

Clube do Imediato
Realize uma fase de pesca individual. F

Fretamento de Barcos
Pode usar qualquer dado de barco na seção Caranguejo-rei. 2 VP

Cruzeiro Turístico
Use dados de cidade para preencher hexágonos: 1: 3 VP, 2: 8 VP, 3: 15 VP

VILA PESQUEIRA

Crédito Cascados Unidos
Se usar o dado de barco, então receba + 2 VP

Taberna Lobo do Mar
Escolha um tipo. Barcos deste tipo pegam + 1 peixe. 1 VP

Aquário
Após usar a face, preencha a próxima caixa. 1 VP

Hotel Farol
Risque as moedas abaixo para receber 4 moedas. 1 VP

Peixaria Ridback
2 moedas = 1 peixe. 1 VP por Peixe

Clube do Imediato
Realize uma fase de pesca individual. F

Fretamento de Barcos
Pode usar qualquer dado de barco na seção Caranguejo-rei. 2 VP

Cruzeiro Turístico
Use dados de cidade para preencher hexágonos: 1: 3 VP, 2: 8 VP, 3: 15 VP

VILA PESQUEIRA

Crédito Cascados Unidos
Se usar o dado de barco, então receba + 2 VP

Taberna Lobo do Mar
Escolha um tipo. Barcos deste tipo pegam + 1 peixe. 1 VP

Aquário
Após usar a face, preencha a próxima caixa. 1 VP

Hotel Farol
Risque as moedas abaixo para receber 4 moedas. 1 VP

Peixaria Ridback
2 moedas = 1 peixe. 1 VP por Peixe

Clube do Imediato
Realize uma fase de pesca individual. F

Fretamento de Barcos
Pode usar qualquer dado de barco na seção Caranguejo-rei. 2 VP

Cruzeiro Turístico
Use dados de cidade para preencher hexágonos: 1: 3 VP, 2: 8 VP, 3: 15 VP

VILA PESQUEIRA